

## **PROGRAMA DE AJEDREZ A LA ESCUELA**

---

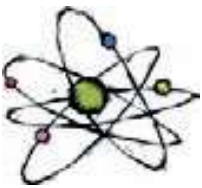


La **actividad extraescolar** se lleva a cabo en grupo y dirigida por monitores con experiencia. Durante varios recreos, el alumnado de Primaria puede jugar al ajedrez. Están supervisados por una profesora que les espera en la Puerta 1 y acceden a la sala de Psicomotricidad para echar unas partidas mientras almuerzan.

## **DESARROLLO DE CAPACIDADES**

---

Pretende ser respuesta a las necesidades y expectativas de los alumnos que manifiestan mayores capacidades para aprender y estilos de pensamiento diversos. Complementa la atención recibida en el aula ordinaria, ayudando a los alumnos a desarrollar al máximo todo su potencial.



- Proyectos científicos
- Programación y robótica
- Gamificación
- Feria de ciencias
- Investigaciones
- Metodología STEAM



## **PROYECTO COLABORATIVO | EL BLOG DEL COLE**

---



<https://ceipvaldespartera.blogspot.com/>

## BIBLIOESPACIOS

---



El proyecto biblioteca pretende fomentar el hábito lector en todo el alumnado con diferentes actividades.

- Préstamo de libros para la creación de las bibliotecas de aula.
- Préstamo de libros de 3º a 6º de primaria en sesiones de recreo en donde colabora el “Alumnado Ayudante de Biblioteca”
- Uso de la biblioteca para disfrutar de la lectura en el recreo, jugar a juegos de mesa en Social Club, o realizar proyectos de investigación y/o trabajo con los chromebooks.
- Impulso de actividades de dinamización de la biblioteca con la comisión de biblioteca del AMPA y otras entidades.

### APADRINAMIENTO LECTOR

Es un proyecto de centro desde 1º de infantil hasta 6º de primaria, que se realiza a lo largo de todo el curso, una vez al mes. Los alumnos mayores apadrinan a uno o dos alumnos menores, leyendo en diferentes formatos y en diferentes espacios con objeto de mejorar la competencia lingüística, la competencia social y cívica y el aprender a aprender.



## **ESCUELA PROMOTORA DE LA SALUD**

Nuestro proyecto educativo prioriza la salud promoviendo la adopción por parte de toda la Comunidad Educativa de modos de vida sana.



### **HABILIDADES PARA LA VIDA**

Fomentando el bienestar psicológico y físico de los alumnos, mediante el desarrollo de destrezas y actitudes que fomenten la regulación emocional, la comunicación positiva y la relación interpersonal.



### **RECREOS CONECTA 2**

Es un proyecto de dinamización de recreos basado en la promoción y desarrollo de valores, normas y actitudes través Es del deporte y la convivencia y que incluye: Grand Prix (1º y 2º de Primaria). Superliga (3º a 6º de Primaria).



### **SOCIAL CLUB**

Es un espacio inclusivo, de juego, convivencia y socialización para todo el alumnado de Primaria y en especial para aquellos alumnos con dificultades en la interacción social y en la comunicación que se desarrolla en los recreos a través de actividades lúdicas en la biblioteca.

### **BRIGADAS VERDES**

Los alumnos participan y toman conciencia en la mejora de su entorno y del medio ambiente, utilizando una metodología asamblearia e internivelar. Impulsa patrullas como los "Greenpaper", los "Blue Cleaner", la patrulla del Huerto y la patrulla de Compostaje. Sus acciones están en consonancia con los objetivos de la ODS.



**OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE**  
17 OBJETIVOS PARA TRANSFORMAR NUESTRO MUNDO

Proyecto Colaborativo Intercentros

# AMIG@S ACTIV@S

Nace desde el área de EDUCACIÓN FÍSICA

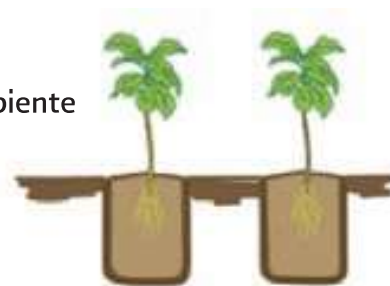
e integra tareas competenciales, educación emocional y metodologías activas

## 5 SEÑAS DE IDENTIDAD

- APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS**  
Implicar aprendizajes de otras áreas a través de tareas competenciales
- COMUNIDAD EDUCATIVA**  
A través de la implicación y la participación de todos los elementos de la comunidad educativa seremos capaces de ofrecer una experiencia rica y real
- CONVIVENCIA**  
Cuidar la socialización, actividades de cohesión de grupo y la convivencia con los niños de la misma edad de otros colegios
- ACTIVIDADES COMUNICATIVAS**  
Potenciar las actividades comunicativas entre los niños para que en su tiempo de ocio puedan quedar y pasarlo bien jugando juntos
- EDUCACIÓN EMOCIONAL**  
Abordar la educación emocional, incluyendo un momento específico y un tratamiento especial desde nuestro ámbito (liderazgo, valores, toma de decisiones e inclusión)

### EL HUERTO ESCOLAR

Es un proyecto que nace en 2017 por la Comisión de Medioambiente del AMPA y que desarrolla actividades adaptadas a cada nivel educativo para que los alumnos adquieran conocimientos de agricultura ecológica, hábitos de vida saludable, así como una concienciación medioambiental y de sostenibilidad.



### EL AULA BOSQUE

Proyecto colaborativo con el Instituto Pablo Gargallo y el MPA que pretende acondicionar la zona natural colindante al colegio para que pueda usarse como espacio natural de aprendizaje, juego y deporte.

### PLAN DE FRUTA EN LA ESCUELA

Pretendemos contribuir a que toda la comunidad escolar incremente el consumo de frutas, con el "Día de la fruta" y con la participando de este programa de la DGA.

